

WF KL VII

Materiały do lekcji on-line

TEMAT: Podstawowe przepisy gry w siatkówkę oraz sygnalizacja sędziego

1. W meczu występuje maksymalnie 12 zawodników, w każdym secie na boisku może grać 6 zawodników.
2. W jednym secie trener może dokonać maksymalnie 6 zmian.
3. W jednym secie trener może poprosić dwa razy o czas.
4. Spotkanie gra się do trzech wygranych setów.
5. Przy stanie meczu 2:2 rozgrywany jest set 5
6. Set wygrywa zespół, który zdobędzie 25 punktów.
7. Przy stanie 25:25 mecz wygrywa drużyna, która uzyska 2 punkty przewagi
8. 5 set rozgrywany jest do 15 punktów (2 punkty przewagi)
9. Wymiary boiska do siatkówki 9:18 metrów
10. Boisko składa się z pola obrony oraz pola ataku.
11. Każdy zespół ma prawo do trzech odbić(plus dotknięcie piłki przez blok) w celu przebicia jej nad siatką na stronę przeciwnika
12. Piłka może być odbita każdą częścią ciała.
13. Piłka przy zagrywce może dotknąć siatki.
14. Piłka w czasie gry może się odbić od siatki.
15. Zawodnik nie może odbić piłki dwa razy pod rząd (wyjątek, dotknięcie piłki w bloku, następnie odbicie w grze).
16. Zawodnik nie może w czasie gry dotknąć taśmy oraz wpadać na siatkę.
17. Zawodnik nie może przekroczyć linii środkowej pod siatką.
18. Zawodnik może wykonać zagrywkę dowolną częścią ręki .
19. Libero może tylko odbierać zagrywkę, bronić piłki w polu. Libero nie wykonuje następnego odbicia w grze).
16. Zawodnik nie może w czasie gry dotknąć taśmy oraz wpadać na siatkę.
17. Zawodnik nie może przekroczyć linii środkowej pod siatką.
18. Zawodnik może wykonać zagrywkę dowolną częścią ręki .
19. Libero może tylko odbierać zagrywkę, bronić piłki w polu. Libero nie wykonuje

Niezbędnym elementem podczas gry w siatkówkę jest znajomość sygnalizacji sędziego. Zapoznaj się z tymi gestami



które pokazuje sędzia podczas meczu. Po powrocie do szkoły, będzie nam to potrzebne 😊



1. **Przekroczenie linii zagrywki lub linii ataku** – sędzia wykonuje ruch nad głową.
2. **Zagrywka** – sędzia wykonuje ruch ręką od strony drużyny, która ma zagrywać.
3. **Przyznanie punktu** – sędzia ręką wskazuje drużynę, która otrzymała punkt.
4. **Zmiana stron boiska** – sędzia wykonuje jeden ruch obrotowy wokół tułowia, trzymając lewą rękę z przodu, a prawą z tyłu tułowia.
5. **Przerwa w grze** – sędzia kładzie poziomo dłoń jednej ręki na palcach drugiej ręki trzymanej pionowo (litera T) i wskazuje ręką drużynę, która poprosiła o czas.
6. **Zmiana** – sędzia wykonuje jeden lub dwa obroty rękami.
7. **Upomnienie** – sędzia pokazuje drużynie lub zawodnikowi żółtą kartkę.
8. **Strata punktu** – sędzia pokazuje czerwoną kartkę.
9. **Wykluczenie z gry do końca seta** – sędzia pokazuje zawodnikowi jednocześnie żółtą i czerwoną kartkę.
10. **Koniec seta lub meczu** – sędzia krzyżuje dwie ręce na piersiach.
11. **Nieprawidłowe odbicie (piłka rzucona)** – sędzia powoli podnosi do góry otwartą dłoń.
12. **Aut** – sędzia unosi dwie ręce w górę.

13. **Błąd bloku lub zasłony** – sędzia unosi ręce do góry, dłonie ma skierowane do wewnątrz, a palce wyprostowane.
14. **Cztery odbicia** – sędzia podnosi cztery palce w górę i wskazuje zawodnika, który popełnił błąd.
15. **Błąd ustawienia lub rotacji** – sędzia obraca palcem wskazującym przed sobą.
16. **Podwójne odbicie** – sędzia podnosi dwa palce w górę i wskazuje zawodnika, który popełnił błąd.
17. **Dotknięcie siatki lub antenki przez zawodnika** – sędzia wskazuje na siatkę lub antenkę.
18. **Przełożenie rąk za siatkę** – sędzia umieszcza dłoń ponad siatką.
19. **Przekroczenie linii środkowej** – sędzia wskazuje na linię środkową.
20. **Powtórzenie akcji** – sędzia unosi dwa kciuki w górę.
21. **Dotknięcie piłki przez siatkarza** – sędzia pociera palcami dłoni o palce drugiej dłoni.
22. **Opóźnianie gry, upomnienie, kara** – sędzia wskazuje jedną ręką na przegub drugiej dłoni.
23. **Opóźnianie w wykonaniu zagrywki** – sędzia unosi do góry osiem rozwartych palców.

